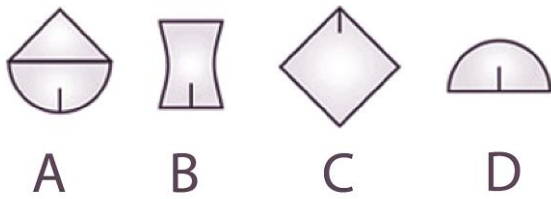
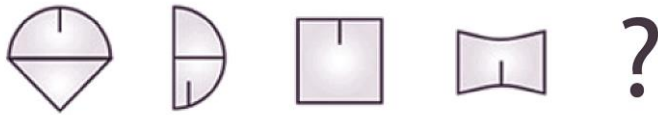


BLOK I

UZUPEŁNIANIE FIGUR

Poniżej widzimy ciąg figur. Brakuje ostatniej figury.

Która figura (A, B, C, D) uzupełni poniższy ciąg logiczny?



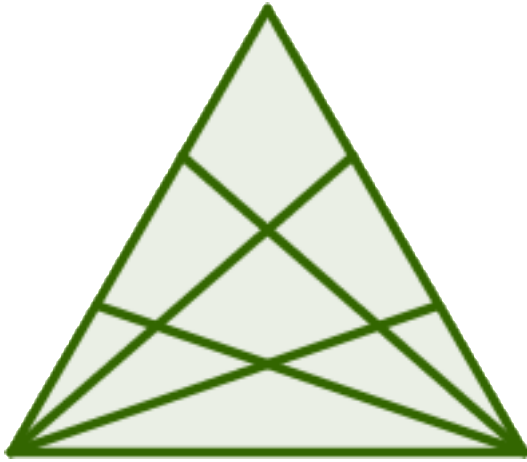
ZASZYFROWANA WIADOMOŚĆ

Proszę podać zaszyfrowane słowo:



Odpowiedź: _ _ _ _ **A** _ _

Ile trójkątów znajduje się na poniższym obrazku?



- A. 8
- B. 9
- C. 14
- D. 27

BLOK II

1. Na rzutniku zostanie jednokrotnie wyświetlony krótki (ok. 3-minutowy) film.
2. Po obejrzeniu filmu młodzież otrzyma serię pytań (ok. 10 pytań otwartych i zamkniętych) – związanych z wydarzeniami mających miejsce w filmie.

BLOK III

KONKURS NA KREATYWNE ROZWIJANIE WYOBRAŹNI

Grupy otrzymają materiały, z których mają za zadanie zbudować jak najwyższą konstrukcję, która utrzyma się bez pomocy osób trzecich przez 10 sekund. Ilość i rodzaj materiałów uczestnicy poznają dopiero podczas konkursu. Przykładowe materiały: słomki, papier, taśma, sznurek.

GRA LOGICZNA 2048

Celem gry jest otrzymanie jak największej ilości punktów. Dokonuje się tego łącząc ze sobą kwadraty o takiej samej wartości (np. 2). Po złączeniu dwóch kwadratów, powstaje jeden o wartości będącej sumą połączonych pól (np. $2 + 2 = 4$; $4 + 4 = 8$; $1024 + 1024 = 2048$).

Łączenie kwadratów ze sobą jest o tyle trudne, iż gracz porusza wszystkimi polami jednocześnie. Po każdym ruchu na planszy pojawia się kolejny kwadrat o niskiej wartości (2 lub 4). Ilość zgromadzonych punktów jest tym większa, im wyższa jest wartość znajdujących się na planszy kwadratów. W Internecie istnieje wiele poradników oraz strategii, które pomagają osiągnąć wysoki wynik – są one jak najbardziej dozwolone w trakcie przygotowań.

Gra dostępna jest na urządzeniach mobilnych oraz w Internecie.

Strona WWW: <https://gabrielecirulli.github.io/2048>

ODPOWIEDZI:

BLOK I

UZUPEŁNIANIE FIGUR – C

ZASZYFROWANE INFORMACJE

- PROKADO

- D